

Technische Bedingungen für Breitensportwettkämpfe im ISU Judging System 2009 / 2010

Kategorie	Kürlängen + 10 / - 10 Sek.	Kürinhalt: Maximum Sprünge	Kürinhalt: Maximum Pirouetten	Kürinhalt: Maximum Schritte
Ohne SEV-Test Mädchen und Knaben (vokale Musik ist erlaubt)	2 Min.	1. Möglichkeit: Max. 4 Sprungelemente (2 Kombinationen oder 2 Folgen). Nur 1 Kombi- nation darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige An- zahl Sprünge enthalten, aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punkt- zahl zählen für die Wer- tung. Einfacher Axel und / oder Doppel- sprung sind nicht er- laubt	Max. 3 Pirouetten aus folgenden Möglichkei- ten: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp *. Alle Pirouetten werden mit Level 1 A bewertet.	½ gerader Schritt oder ½ Kreisschritt oder ½ Spi- ralenschritt (mindestens 2 Spiralenpositionen, eine davon mind. 2 Sek. gehalten, eine rechts und eine links). Eine davon muss „unsup- ported“ sein. Alle Schritte werden mit Level 1 A bewertet. Nur „no value“, wenn keine Position 2 Sek. ge- halten oder keine Spira- le auf dem 2. Fuss vor- handen
		oder 2. Möglichkeit: Max. 5 Sprungelemente (2 Kombinationen oder 2 Folgen). Einfacher Axel und / oder Dop- pelsprung sind nicht erlaubt.	Max. 2 Pirouetten aus folgenden Möglichkei- ten: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp *. Alle Pirouetten werden mit Level 1 A bewertet.	
Inter Bronze bestan- den Mädchen und Knaben	2 ½ Min.	Max. 5 Sprungelemente (2 Kombinationen oder 2 Folgen). Nur 1 Kombi- nation darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige An- zahl Sprünge enthalten, aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punkt- zahl zählen für die Wer- tung.	Max. 3 verschiedene Pirouetten aus folgen- den Möglichkeiten: USp, SSp, CSP, LSp , CCoSp, CoSp *, CSSp, CCSp, CUSp, FCoSp, FCoSp. Eine Pirouette muss in einer Position sein. Alle Pirouetten werden mit Level 1 bewertet.	1 gerader Schritt oder 1 Kreisschritt oder 1 Ser- pentine oder 1 Spiralen- schritt (mind. 2 Spira- lenpositionen, eine da- von mind. 3 Sek. gehal- ten, eine rechts und eine links). Alle Schritte werden mit Level 1 A bewertet. Nur „no value“, wenn keine Position 3 Sek. ge- halten oder keine Spirale auf dem 2. Fuss vorhan- den.
Bronze bestanden Mädchen und Kna- ben	3 Min.	Max. 6 Sprungelemente (3 Kombinationen oder 3 Folgen). Nur 1 Kombi- nation darf 3 Sprünge enthalten, sonst 2 Sprünge. Eine Folge kann eine beliebige An- zahl Sprünge enthalten,	Max. 3 verschiedene Pi- rouetten, eine davon muss eine Kombina- tions-Pirouette sein (mind. 2 Umdrehungen pro Position, total 10 Umdrehungen). Eine davon muss eine ein-	1 gerader Schritt oder 1 Kreisschritt oder 1 Ser- pentine oder 1 Spiralen- schritt wie ISU Novice (Fusswechsel nicht zwingend). Mind. 2 Spi- ralenpositionen. Eine davon muss „unsup-

* CoSp muss in der Upright-Position eine Variation enthalten (einfach oder schwierig)

Kategorie	Kürlängen + 10 / - 10 Sek.	Kürinhalt: Maximum Sprünge	Kürinhalt: Maximum Pirouetten	Kürinhalt: Maximum Schritte
		aber nur die 2 Sprünge mit der höchsten Punktzahl zählen für die Wertung. Der Axel muss zwingend enthalten sein.	gesprungene Pirouette sein (kein Positions- und/oder Fusswechsel), und die dritte ist frei wählbar , muss jedoch verschieden von den beiden vorgeschriebenen Pirouetten sein.	ported“ sein. Nur „no value“, wenn keine oder nur 1 Position 3 Sek. gehalten. SpSq zählt 50 % des ISU-BASE-Value.
Inter Silber bestanden Damen	3 Min. wie SEV Nachwuchs			
Inter Silber bestanden Herren	3 ½ Min. wie SEV Nachwuchs			
Silber bestanden Damen	3 ½ Min. wie SEV Junioren			
Silber bestanden Herren	4 Min. wie SEV Junioren			

Bewertung der Breitensport-Kategorien für Kürprogramme (Kategorien ohne SEV-Test und mit Kürtest Inter Bronze)

a) Zusätzliche Elemente

W	Dreier Sprung	
Sz	Spreiz-Sprung	
W + E + S	Sprungsequenz W + S	1 W + 1 S + Seq
W + E + Lo	Sequenz - Jumpsequence with Waltz Jump and Loop	1 W + 1 Lo Seq

Sprünge	+++	++	+	BASE	-	--	---
Dreiersprung	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,3	- 0,1	- 0,2	- 0,3
Spreizsprung (rechtwinklig für Base)	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,3	- 0,1	- 0,2	- 0,3

Achtung:

- Mehrere Dreiersprünge werden als Sprungfolge gewertet.
- Spreizsprung in Verbindung mit einem Sprung wird als Sprungfolge gewertet. Die Verbindung muss mit Hüpfen oder einem (1) Dreier oder Mohawk ausgeführt werden.
- **Das Kürprogramm in der Kategorie ohne SEV-Test darf weder einen Einfach-Axel noch einen Doppelsprung enthalten. Wenn ein Kürprogramm trotzdem dieses ungültige Sprungelement enthält, wird dieses Element aus der Wertung genommen und mit einem „*“ gekennzeichnet (no value).**
- Einfacher Axel und / oder Doppelsprung sind in der Kategorie Kürtest Inter Bronze erlaubt.

b) Bewertung der Pirouetten im Level 1 A

Pirouetten Level 1 A	+++	++	+	BASE (mind. 3 Umdrehungen, für CoSp mind. 5 Umdrehungen)	-	--	---
USp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,6	- 0,1	- 0,2	- 0,4
SSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,7	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,8	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,9	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CUSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	0,9	- 0,1	- 0,2	- 0,4

„Spin no value“: weniger als 2 Umdrehungen in einer Basisposition

c) Bewertung der Schritte im Level 1 A

In den Kürprogrammen von 2 Min. Dauer (**ohne SEV-Test**) werden alle Schritte in der BASE mit Level 1 A und alle Pirouetten mit Level 1 A gewertet, d.h. jedoch bei den Schritten sind es ½ Schritte Level 1 A (z.B. SSpSq 1 A), und der Preisrichter honoriert den Wert mit GOE.

In den Kürprogrammen von 2 ½ Min. Dauer (**mit Kürtest Inter Bronze**) werden alle Schritte in der BASE mit Level 1 A und alle Pirouetten mit Level 1 gewertet, und der Preisrichter honoriert den Wert mit GOE.

Ab Kürprogrammen von 3 Min. Dauer (**mit Kürtest Bronze**) gibt es keine Schritte und Pirouetten mehr im Level 1 A oder Pirouetten im Level 1, sondern nur noch die Level gemäss den ISU-Richtlinien. **Ein Axel muss in der Kür enthalten sein.**

Kategorie Bronze bestanden (Mädchen und Knaben): Die SpSq zählt 50 Prozent des ISU-BASE-Value.

Schritte Level 1 A	+++	++	+	BASE	-	--	---
½ Spiralschritt 1 A (SSpSq = Semi Spiral Sequence)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	0,5	- 0,1	- 0,2	- 0,4
½ gerader Schritt 1 A (SSiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	0,5	- 0,1	- 0,2	- 0,4
½ Kreisschritt 1 A (SCiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	0,5	- 0,1	- 0,2	- 0,4
Schritt auf Gerader 1 A (SiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	1,0	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Schritt auf Kreis 1 A (CiSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	1,0	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Schritt auf Serpentine 1 A (SeSt)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	1,0	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Spiralschritt 1 A (SpSq)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	1,0	- 0,3	- 0,6	- 0,9

d) Components

In allen Kategorien - ohne SEV-Test bis SEV-Test Silber bestanden - werden nur die drei folgenden Components gewählt:

- Skating Skills
- Transition
- Performance

Der Faktor für die Components erhöht sich von 1,6 auf 2,0!

e) Stürze (Falls)

In den Breitensport-Kategorien bis und mit Kategorie Inter Silber werden Stürze für das Schlussresultat mit - 0,5 abgezogen. Ab Kategorie Breitensport Silber gelten die entsprechenden ISU-Richtlinien.

f) Zeitüberschreitung

In den Breitensportkategorien „ohne SEV-Test, Inter Bronze, Bronze und Inter Silber“ werden pro 5 Sek. Zeitüberschreitung über dem Toleranzwert nur - 0,5 Punkte vom Endresultat abgezogen. Ab Kategorie Breitensport Silber gelten die entsprechenden ISU-Richtlinien.